

Progetto Triennale dell'ANIMATORE DIGITALE

PREMESSA

Il Piano Nazionale Per La Scuola Digitale (PNSD) è pensato per guidare le scuole in un percorso di innovazione e digitalizzazione, come previsto nella riforma della Scuola approvata con la Legge 107/2015 – “La Buona Scuola”.
Ha funzione di indirizzo: orienta l’innovazione del sistema scolastico e sottolinea le opportunità dell’educazione al digitale.
“L’educazione digitale non deve porre al centro la tecnologia, ma i nuovi modelli di interazione didattica che la utilizzano”.
La “scuola digitale” non è un’altra scuola: è l’assunzione della sfida per l’innovazione della scuola.

CHI E' L'ANIMATORE DIGITALE?

L'Animatore Digitale è un docente che, insieme al Dirigente Scolastico e al Direttore Amministrativo, ha il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal Piano Nazionale Scuola Digitale. Individuato dal Dirigente Scolastico di ogni Istituto su libera candidatura degli aspiranti, sarà fruitore di una formazione specifica affinché possa (rif. Prot. N° 17791 del 19/11/2015)

"Favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del PNSD".

Si tratta quindi di una figura di sistema e NON DI SUPPORTO TECNICO (su quest'ultimo, infatti, il PNSD prevede un'azione finanziata a parte per la creazione di un Pronto Soccorso Tecnico, la #26).

Il Miur chiede alla figura dell'Animatore Digitale di sviluppare progettualità sui seguenti 3 ambiti: FORMAZIONE INTERNA, COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA E CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE (cfr. Azione #28 del PNSD)

FORMAZIONE INTERNA	Stimolare la formazione interna alla scuola SUI TEMI del PNSD, attraverso l'organizzazione e il coordinamento di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative interne ed esterne.
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA	Favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo di tutta la comunità scolastica nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche aprendo i momenti formativi alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	Individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Il progetto steso dall'animatore digitale, una volta approvato, è inserito nel POF triennale, pubblicato sul sito della scuola e monitorato.

Azioni dell'animatore digitale nel corso del triennio 2022/2025

AMBITO	
FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mantenimento della partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale ▪ Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale ▪ Formazione per i nuovi docenti per l'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola ▪ Formazione per un migliore utilizzo degli ampliamenti digitali dei testi in adozione ▪ Formazione per utilizzo spazi Drive condivisi anche per una documentazione di sistema ▪ Formazione per incrementare le competenze dei docenti che insegnano discipline scientifiche attraverso l'acquisizione di nuovi strumenti didattici e l'uso delle ICT finalizzati all'insegnamento delle STEM. ▪ Formazione famiglie e alunni sulla sicurezza in rete in collaborazione con i progetti: Draghi , principesse e cavalieri (solo per l'anno 2022-2023)...., Generazione connesse, lo ho scelto la legalità, Benessere digitale (in collaborazione con l'Università Bicocca di Milano) ▪ Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale ▪ Uso e funzioni del software Notebook per la diffusione d'uso didattico dei MONITOR INTERATTIVI ▪ Uso di software utili alla didattica: per la costruzione di mappe concettuali, di figure geometriche, di animazioni... ▪ Certificazione delle competenze informatiche attraverso l'acquisizione di patentino ECDL ▪ Formazione per video-making, video-registrazione e streaming
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Coordinamento di uno staff di docenti disposto a mettere in comune le proprie competenze digitali in un'ottica di crescita condivisa con i colleghi (Caffè digitale...) ▪ Coordinamento con lo staff di direzione e con le figure di sistema ▪ Partecipazione ai progetti: "La settimana della programmazione. CodeWeek", safer internet day, settimana del PNSD... ▪ Partecipazione a bandi nazionali, europei e internazionali ▪ Costante aggiornamento dei curricula verticali per l'acquisizione di competenze digitali, soprattutto trasversali ▪ Aggiornamento costante del sito internet della scuola, anche in riferimento alle azioni svolte per il PNSD ▪ Utilizzo di Cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche ▪ Verifica annuale del Progetto triennale, a cura del Team digitale
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Partecipazione ai bandi PON FESR e PNSD e PNRR, per incrementare le attrezzature in dotazione della scuola ▪ Azione #7 Ambienti di apprendimento innovativi (PNSD) ▪ Aggiornamento regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature tecnologiche della scuola ▪ Sviluppo del pensiero computazionale (avanzato) ▪ Potenziamento sull'utilizzo del coding, robotica educativa, tinkering e STEM ▪ Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione ▪ Diffusione di conoscenza di strumenti, software relativi all'inclusione (DSA, BES, DVA...) in collaborazione con F.S. ▪ Selezione e presentazioni di siti dedicati, Software e Cloud utili alla didattica e all'amministrazione ▪ Diffusione d'uso di spazi Drive per la condivisione di materiali ▪ Azioni per favorire, supportare e accompagnare le sperimentazioni dei docenti attraverso canali di comunicazione che permettano l'interazione reciproca (Teams)

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">▪ Potenziamento dei servizi digitali scuola-famiglia: portale unico iscrizioni, apertura registro elettronico ad altre funzioni (giustificazione delle assenze, prenotazione dei colloqui...)▪ Documentazione dell'azione didattica▪ Diffusione di consapevolezza circa le azioni già intraprese per la digitalizzazione amministrativa della scuola: archivio digitale, fatturazione e programmi elettronici, dematerializzazione (contratti...), segreteria digitale, utilizzo Data Base (anagrafe scolastica, alunni DVA...)▪ Supportare il bilinguismo con le NT MULTIMEDIALI-MULTIMODALI▪ Aggiornare sezione PNSD sul sito▪ Migrazione in cloud del pacchetto AXIOS (area alunni, docenti, personale ATA, registro...)▪ Creazione del nuovo sito web della scuola▪ Creazione di un account Instagram per una maggior condivisione con le famiglie delle attività didattiche e dei progetti messi in campo dalla scuola |
|--|--|

Villasanta, giugno 2023

L'Animatore Digitale